Penugasan mandiri Pertemuan 2

Pengembangan Perangkat Lunak



PeTIK II Jombang YBM PLN Tahun Akademik 2022/2023

Desa Plosogeneng, Kec.Jombang, Kabupaten Jombang, Jawa Timur

Buatlah satu contoh kegiatan dan gambarkan melalui algoritma, pseudocode dan flowchart

Algoritma menyalakan computer

1.Pencet tombol “ON” Pada CPU Komputer

2.Apakah Komputer Sudah Menyala Normal?

3.Jika Iya!

3.1.Apakah muncul pesan eror di layer?

3.1.1.jika ya, lakukan troubleshooting

3.1.2.Jika tidak, computer bisa langsung digunakan

4. Jika tidak

4.1.Apakah lampu indicator menyala

4.1.1.Jika ya, pencet tombol “ON” pda monitor

4.1.2.jika tidak, cek sumber listrik untuk memastikan arus

4.2.apakah masalah teratasi?

4.2.1.jika ya,computer bisa langsung digunakan

4.2.2.jika tidak, silahkan panggil teknisi untuk memperbaikinya

Flowchart menyalakan compute

Computer langsung bisa digunakan

Teratasi?

Cek sumber listrik

Pencet tombol “on”monitor

Lakukan trobelshooting

Apakah muncul pesan error

Apakah lampu indicator menyala

Computer langsung bisa di gunakan

Apakah Komputer Menyala?

Pencet tombol “ON”

Ya Tidak

Ya Tidak

Ya Tidak

Ya Tidak

Panggil teknisi

Pseucode menyalakan computer

Judul : menyalakan computer

Deskripsi : var cpu, monitor, brainware dll

Algoritma : if tekan tombol ON > THEN WRITE tidak tekan tombol (“tidak menyala”) ELSE WRITE tekan tombol (“menyala”) END